

# Eine Einführung in Scrum

- Florian Latzel, @fl3a
- Roger Pfaff, @rogerpfaff



# Eine Einführung in Scrum



# Eine Einführung in ~~Scrum~~ Reinblau

#drupal

#opensource

#genossenschaft

#community

#scrum

#kochen

#gastgeber

#agile

#holocracy

# Agiles Projektmanagement mit Scrum

## Agenda

- Scrum
- Die 3 (+ 1) Rollen
- Die 4 (+ 1) Events
- Die 3 Artefakte
- Scrum Tools
- Q & A

# Scrum

- Ken Schwaber und Jeff Sutherland gelten als Scrum-Vater
- 1995 gilt als Geburtsjahr
- Gedränge im Rugby



# Scrum

Ist

- Empirisch
- Inkrementell
- Iterativ

# Scrum

Ist

- Leichtgewichtig
- Einfach zu verstehen
- Schwierig zu meistern

# Scrum

Das Agile Manifest, <http://agilemanifesto.org/>

- Menschen und Interaktionen > Prozesse und Werkzeuge.
- Funktionierende Software ist > umfassende Dokumentation.
- Zusammenarbeit mit dem Kunden > die ursprünglich formulierten Leistungsbeschreibungen.
- Eingehen auf Veränderungen ist wichtiger als Festhalten an einem Plan.



# Scrum

Besteht aus 3 Säulen (empirische Verbesserung)

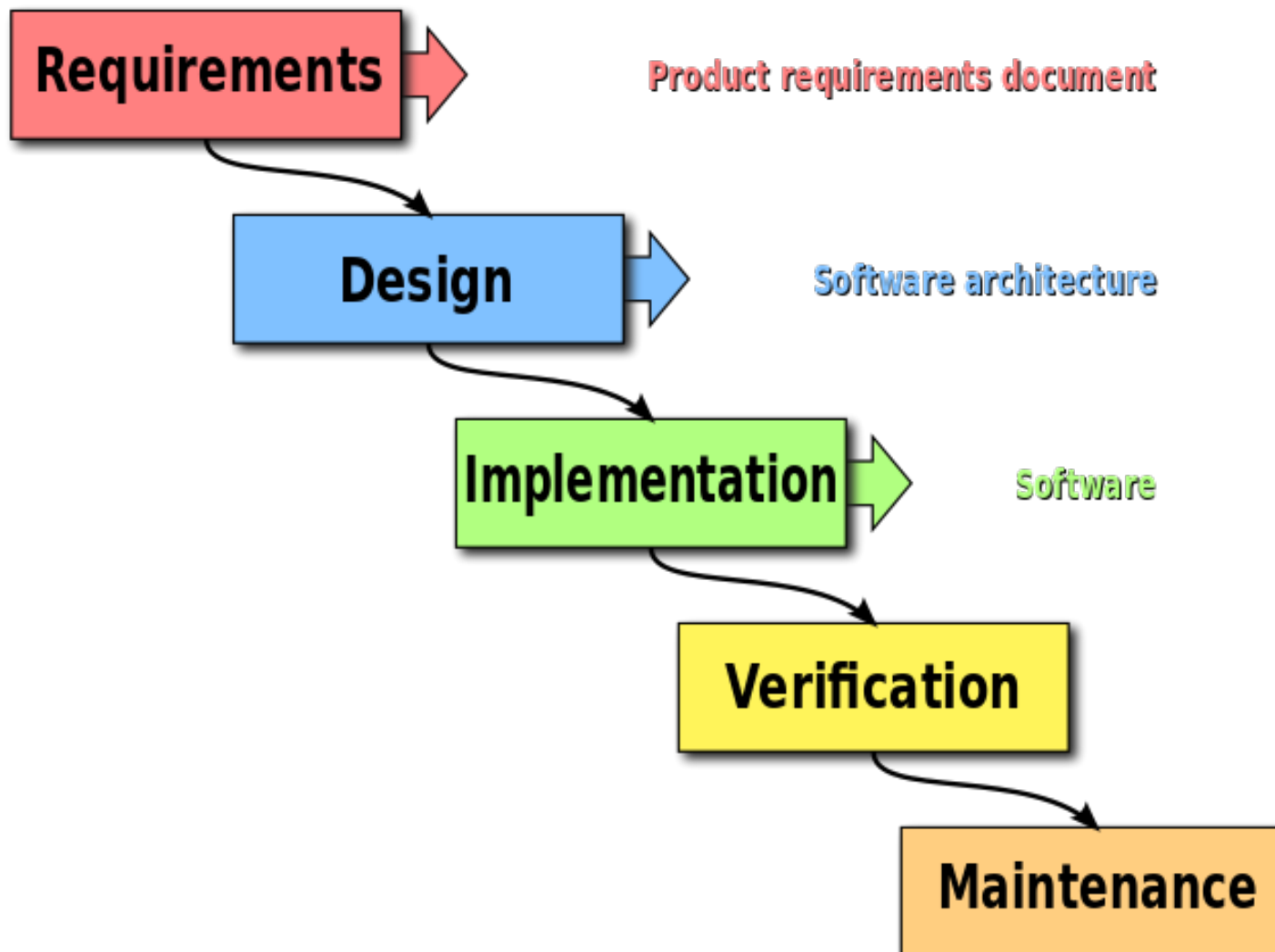
- Transparenz
- Überprüfung (Inspection)
- Anpassung (Adaptation)

# Scrum

## Agile Werte

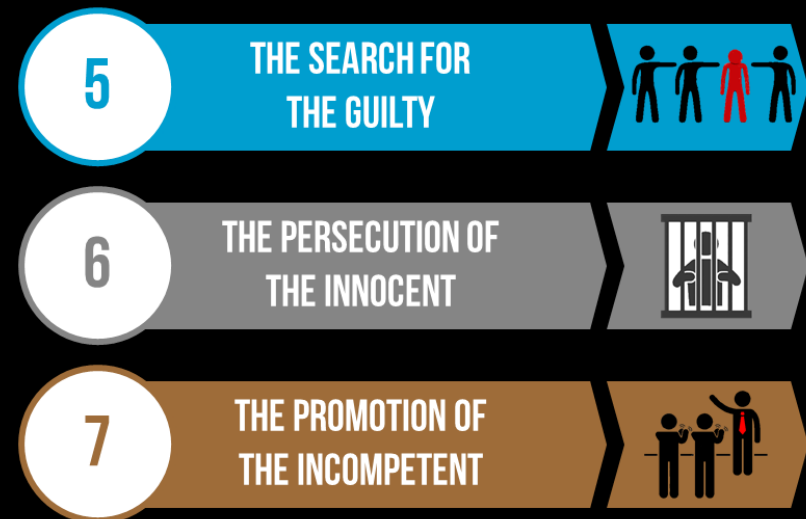
- Selbstverpflichtung (commitment)
- Fokus (Focus)
- Offenheit (openness)
- Respekt (respect)
- Mut (courage)
- Einfachheit
- Kommunikation

# Scrum – Waterfall modell



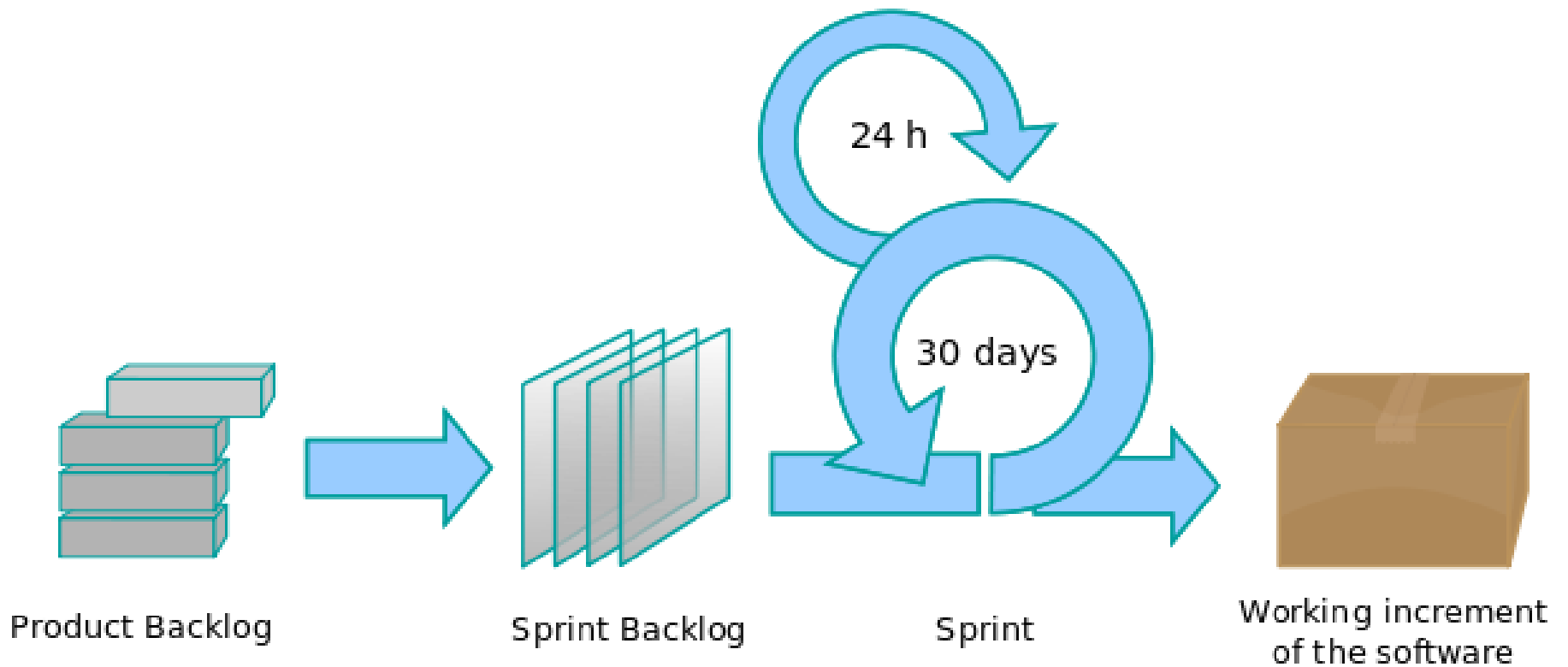
# Scrum – Waterfall modell

## 7 Stages of Waterfall



Chris Chan @ChrisChanAU <http://chrischan.com.au>

# Scrum



# Scrum-Rollen

Das Scrum-Team / die verschiedenen Rollen  
(und deren Aufgaben)

- Product Owner
- Scrum Master
- Development Team
- (Stakeholder)

# Scrum-Rollen

## Product Owner

- Vereint aus klassischer Sicht Produkt & Projektmanager
- Entscheidungsträger
- Verantwortlich für das Product Backlog



# Scrum-Rollen

## Scrum Master

Klassische Sicht Coach & Change Agent

- Scrum Master → Product Owner
- Scrum Master → Development Team
- Scrum Master → Organisation





# Scrum-Rollen

## Development Team

- Erstellt Gemeinschaftlich
- Führt alle Aufgaben aus
- Crossfunktional
- Sind bevollmächtigt
- Selbstorganisiert



# Scrum-Rollen

Stakeholder

Rollen außerhalb des Scrum Teams / Scrum

- \$kunden
- Anwender
- Management

# Scrum Zeremonien

## Scrum Zeremonien

- Sprint-Planning
- Daily Scrum
- Sprint-Review
- Retrospektiven
- (Product Backlog Refinement)

# Scrum Zeremonien

## Sprint-Planning

- Kapazitätsplanung
- Beginn eines Sprints – Zusammenstellung der Product Backlog Items (PBI) für den Sprint
- Durch das Team selbständige Identifikation von Tasks zu PBI zur Abarbeitung während des Sprints
- Timebox 8h bei 1 Monatssprint

# Scrum Zeremonien

## Daily-Scrum

- Vergl. Standup Meeting XP
- 3 Fragen
  - Was hast du gemacht
  - Was wirst du tun
  - Was hat dich behindert?
- Timebox:  $\leq 15$  Min



# Scrum Zeremonien

## Sprint-Review

- Stakeholder können anwesend sein
- Produktinkremente (abgearbeitete PBI) werden durch den Product Owner getestet und abgenommen
- Akzeptanzkriterien



# Scrum Zeremonien

## Sprint-Retrospektive

- Reflexion
- Wie ist es gelaufen?
- Hindernisse
- Timebox: 4h bei 1 Monatssprint Ziel
- Verbesserung des Prozesses
- Steigerung der Qualität



# Scrum Zeremonien

## Product Backlog Refinement (Grooming)

- Product Owner + Development Team
- Verfeinerung
- Runterbrechen von Epics
- Priorisierung
- Schätzung
- Timebox: 10% der Sprintzeit



# Scrum Artefakte

Product Backlog → Planning Poker

- „Schabernacki“ → Bewertung von Aufgaben mit Punkten?



# Scrum Artefakte

Product Backlog → Planning Poker

- Schabernacki → Fibonacci(-Folge)
- Aufwandsabschätzung für alle identifizierten Product Backlog Items



# Scrum Artefakte

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Sprint Burndown
- Impediment Backlog

# Scrum Artefakte

## Product Backlog

- Enthält die Product Backlog Items (PBI)
- Absolut priorisiert
- Nie vollständig
- Lebendes Artefakt

# Scrum Artefakte

Product Backlog → Product Backlog Item

- Name
- Beschreibung
- Akzeptanzkriterien
- Importance / Business Value
- Aufwand/Storypoints

# Scrum Artefakte

Product Backlog → Product Backlog Item

Beschreibung

- "Als <Rolle> möchte ich <Ziel/Wunsch>, um <Nutzen>"

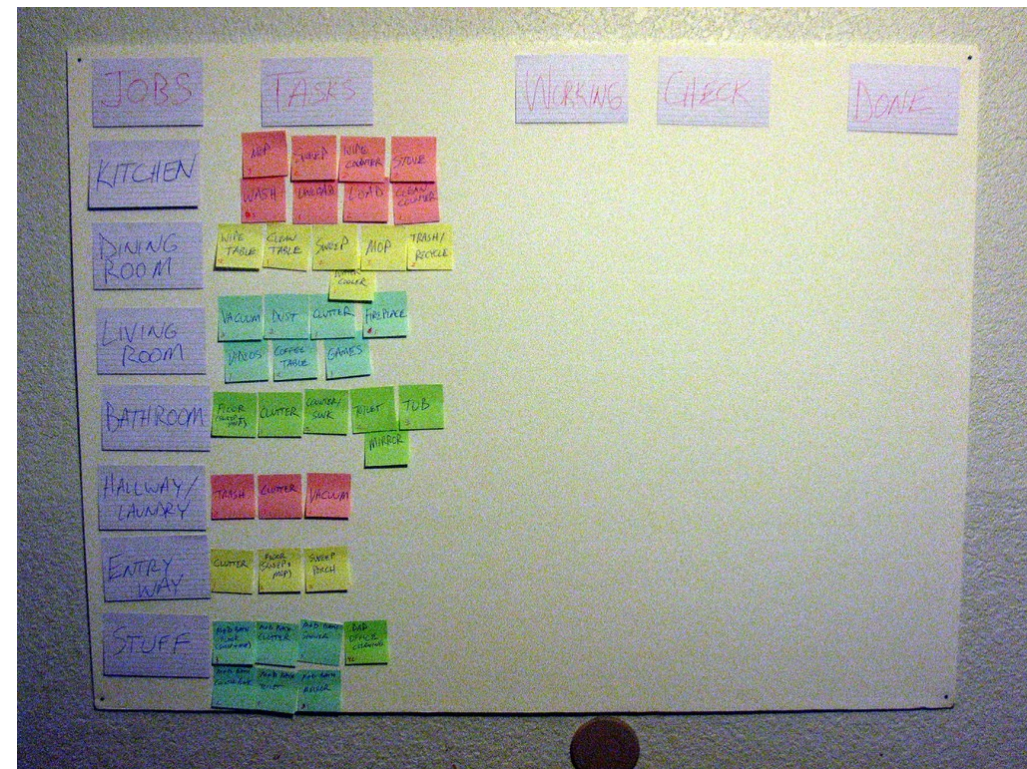
Akzeptanzkriterien & Tests

- "Angenommen <Vorbedingungen>, wenn <Aktion>, dann <Ergebnis>"

# Scrum Artefakte

## Sprint Backlog

- Status / Fortschritt / Progress
- Spalten
  - Backlog-Items
  - Tasks
  - In Progress
  - Ggf. Testing / Check / To verify
  - Done



# Scrum Artefakte

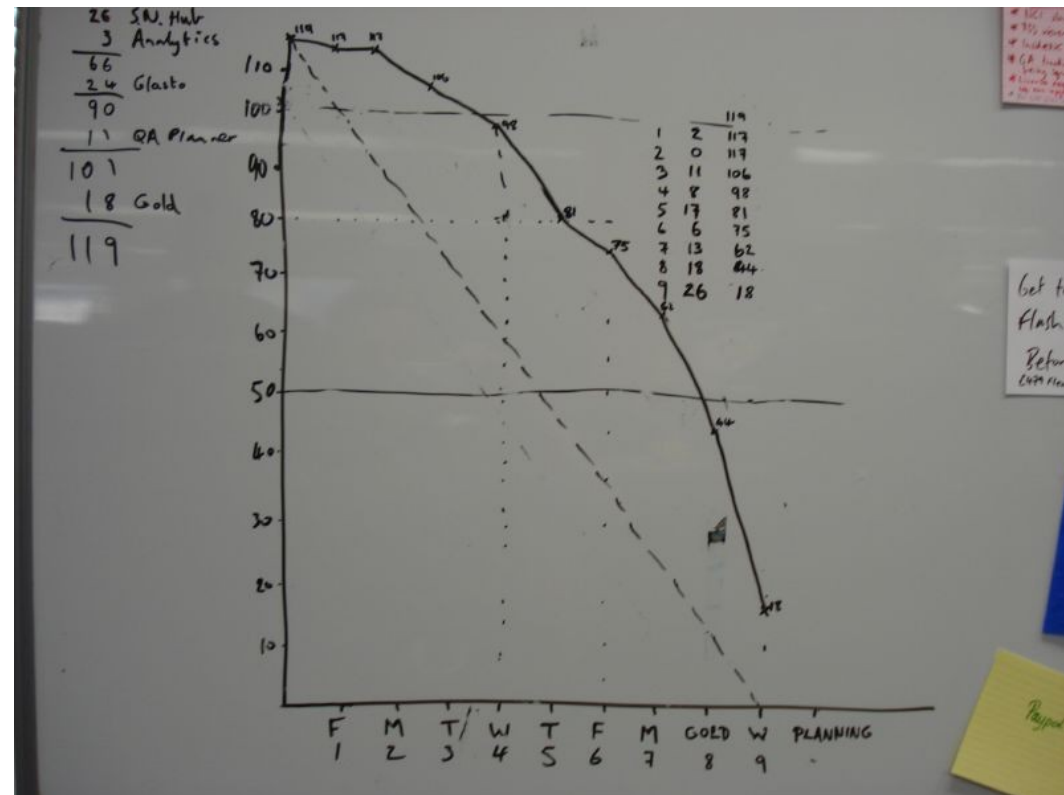
## Burndown-Diagramm

### Achsen

- Y-Achse, Aufwand
- X-Achse, Zeit

### Linien

- Ideal
- Real / Verbraucht





# Scrum Artefakte

## Impediment Backlog

- „Hindernisliste“
- Sammlung auftretender Hindernisse
- Behebung durch Scrum Master



# Scrum Tools

- Papier, Schere, Stift, Klebezettel
- Excel
  - Product Backlog  
<http://www.crisp.se/henrik.kniberg/scrum/index-card-generator/excel/ProductBacklog.xls>
- Planning Poker Karten

# Scrum Tools

Excel Product Backlog,

- Sortierbare Spalten
- Generierung von druckbaren Backlog Items / Story Cards

Ggf. Zusätzliche Spalten

- Sprint
- Thema
- Bezug zu User-Story

Backlog Item #1

<b>Deposit</b>	Importance <b>30</b>
Notes Need a UML sequence diagram. No need to worry about encryption for now.	Estimate <b>5</b>
How to demo Log in, open deposit page, deposit €10, go to my balance page and check that it has increased by €10.	

# Scrum Tools

...für verteilte Teams

- Redmine
  - Redmine Backlogs <http://www.redminebacklogs.net/>
  - Redmine Agile  
<https://www.redminecrm.com/projects/agile/pages/1>
- Jira
- Pointing Poker <https://www.pointingpoker.com/>
- Fun Retro <http://funretro.github.io/distributed/>

# Q & A

- [florian.latzel@reinblau.de](mailto:florian.latzel@reinblau.de)
- [roger.pfaff@reinblau.de](mailto:roger.pfaff@reinblau.de)

# A big Thanks to copyright owners

- Druploisius (by-nc-sa 4.0 Marcel Tucek, Marc Dinse, Sebastian Galleitner)
- Blaumachen 2013 (cc-by reinblau)
- Waterfall Modell (cc-by-sa 3.0 Paul Hoadley, Paul Smith and Shmuel Csaba Otto Traian), <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=29119277>
- 7 Stages of Waterfall (c by Chris Chan, @chrischanAU), <https://chrischan.com.au/2016/03/12/7-stages-of-waterfall/>
- Scrum Process (by Lakeworks - Own work, GFDL), <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=352633>
- Appleton Rum Tour (cc-by YardEdge), <http://www.flickr.com/photos/29027546@N07/4547325778/>
- Defensive Scrum (cc-by-nc-nd PD), <http://www.flickr.com/photos/paul-drummond/3362965758/>
- Green box 123 (cc-by-nc-nd iammikeb), <http://www.flickr.com/photos/mikebrown/2468659030/>
- Räuberleiter (cc-by-nc Bianca Schern)
- Day 032/365 - I'll get you next time, He-Man! (cc-by-nc-sa Great Beyond), <http://www.flickr.com/photos/tonyjcase/4346142817/>
- Bearded Pig (cc-by digitalART2), <http://www.flickr.com/photos/digitalart/2200807494/>
- Brad's Lunch, Wednesday April 23, 2008 (cc-by-nc-sa flit), <http://www.flickr.com/photos/flit/2436263287/>
- P1000522 (cc-by-nc AleNunez), <http://www.flickr.com/photos/alenez/444510317/>
- 08-oct-11 (cc-by sashafatcat), <http://www.flickr.com/photos/sashafatcat/2933772254/>
- Retrospective (cc-by Peter Kaminski), <http://www.flickr.com/photos/peterkaminski/1316800037/>
- Pokern (cc-by luckow.org)
- Saturday Scrum Sprint 01 (cc-by-nc-sa alandd), <http://www.flickr.com/photos/alandd/2119855534/>
- Scrum Flow (by-sa wikipedia), [http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Scrum\\_Flow\\_for\\_one\\_Sprint.png](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Scrum_Flow_for_one_Sprint.png)
- Sprint005 burndown chart (2nd July 08) (cc-by-sa J'Roo), <http://www.flickr.com/photos/jnich02/2636053874/>
- Impediment Backlog (c by Cara Turner), <http://inevitablyagile.wordpress.com/2011/03/02/pre-mortem-exercise/>